Mir

**1. 게임 개요**

**1) 게임 제목**

- Mir(미르)

**2) 플랫폼**

- 모바일

**3) 시점과 장르**

- 탑뷰, 2D 슈팅

**4) 재미 요소**

- 특정한 속성을 가진 장애물을 파괴하여 해당하는 속성의 효과 발동

- 포인트를 통해 여러 종류의 뱀을 언락해 플레이 할 수 있음

- 이벤트 적(우주선, 독수리, …)을 처치 할 때마다 뱀은 점점 용으로 진화함

**5) 조작법**

- 터치할 때 마다 방향을 바꾸며 좌우로 움직임.

**6) 클리어 조건**

- 최대한 오래 버티기

**7) 물체**

- 캐릭터 : 여러 종류의 뱀들

- 장애물 : 소행성, 인공위성 파편, 혜성

- 적 : 우주선

**2. 게임 소개**

**1) 시놉시스**

-

**2) 플레이 컨셉**

- 소행성, 인공위성, 로켓 등 다양한 장애물을 피한다.

- 뱀은 별을 먹으면서 포인트를 쌓을 수 있고 이 포인트로 다른 종류의 캐릭터를 풀어 플레이 할 수 있다. 별은 뱀의 속도에 따라 위에서 내려옴.

- 방해물과 달리 적은 캐릭터를 공격할 수 있다.

-

**3. 게임 소개**

장애물 패턴

1. 무작위 소행성(많음)
2. 사이에 공간을 두고 줄 서서 나오는 파편
3. 큰 위성

10초마다 패턴이 바뀌고, 50초가 지나면 보스가 나온다.